

科目名	楽しく学べるプログラミング入門
担当講師	吉田葵
分類	必修
授業時間数（時間）	9.0
授業形態	対面
授業の概要	Webブラウザ上で動作するブロックプログラミング環境を用いてプログラミングを体験します。プログラミングで作成した模様をミシンで布に刺繍します。
特色とメリット	実際に手を動かしてプログラミングを体験し、PC画面上の模様がデジタル刺繍ミシンによって現実世界で触れられるものになるところを楽しんでもらいたいです。
学習目標	学習者がこのコースを修了した時点で、次のことができることを目標とします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ブロックプログラミング環境を用いて、図形を作成することができる</li> <li>・意図した図形を作成するために、試行錯誤することができる</li> </ul>
内容	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ブロックプログラミング環境の基本操作</li> <li>・正多角形の作成</li> <li>・自由制作 <ul style="list-style-type: none"> <li>・模様を考える</li> <li>・プログラミングにより模様を作成</li> <li>・刺繍ミシンにより出力</li> <li>・成果物発表</li> </ul> </li> </ul>
前提条件	・特になし