

科目名	ソフトウェアのテスト技法
担当講師	(株) アイ・ラーニング講師
分類	必修
授業時間数 (時間)	6.5
授業形態	遠隔
授業の概要	システムやソフトウェアの開発プロセスにおけるテストの位置付けを理解し、テストによる品質管理の重要性を認識します。 ツール (Python + unittest) を使ったテスト方法を体験し、テストの自動化について学びます。
特色とメリット	<ul style="list-style-type: none"> ・ 演習を行い、基本的なテスト技法を活用したテストケースの設計を行います。 ・ ソフトウェアの品質に関する考え方が理解できます。
学習目標	<p>学習者がこのコースを修了した時点で、次のことができることを目標とします。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ プログラムの単体テストを行える ・ 品質を保証するためのテストケースを作成できる ・ テストによる品質管理の重要性を理解できる
内容	<ul style="list-style-type: none"> ・ システム開発とソフトウェアテスト <ul style="list-style-type: none"> 単体テスト/結合テスト/システムテスト/運用テスト ・ テストの技法 <ul style="list-style-type: none"> テストの目的と限界 ホワイトボックステスト ブラックボックステスト ・ ソフトウェアの品質 <ul style="list-style-type: none"> 品質モデル 機能要求と非機能要求 ・ unittest <ul style="list-style-type: none"> テストの始め方
前提条件	「情報システムの基礎」「アルゴリズムとプログラミングの基礎」を修了しているか、同等のスキルがあること