

科目名	デザインシンキング入門
担当講師	ラーニング・ツリー・インターナショナル（株）講師 鈴木寿里
分類	選択
授業時間数（時間）	15時間
授業形態	遠隔
授業の概要	本科目は、顧客中心の課題に対し革新的な解決策を見出す手法である「デザイン・シンキング」を理解し、その実践的なスキルを習得する事を目的とする。
特色とメリット	講義と仮想プロジェクトの演習を通じてデザイン・シンキングの各フェーズで用いられるツールや技法を学び、活用方法を習得する。
学習目標	<ul style="list-style-type: none"> ・デザイン・シンキングの特徴を説明できる ・デザイン・シンキングの主要なフェーズを理解する ・デザイン・シンキングの各フェーズで用いられるツールや技法を理解し、活用方法を習得する ・ファシリテーターの元でデザイン・シンキングを用いたプロジェクトに参加し貢献できるようになる
内容	<p>講義回・実施内容</p> <p>◆1日目 第1章デザイン・シンキングの特徴と主要フェーズ 第2章共感（Emphasize）フェーズ 第3章明確化（Define）フェーズ</p> <p>◆2日目 第4章アイデア創出（Ideate）フェーズ 第5章プロトタイプ（Prototype）フェーズ 第6章テスト（Test）フェーズ ※知識習得部分は講義形式が中心。 ※習得レベル向上と実践化準備を目的として、演習を取り入れ、受講生同士、対講師とのコラボレーティブな授業を実施。</p>
受講の前提条件	特になし
事前学習	事前アンケート（所要時間10分程度）
事後学習	特になし
参考文献・オンライン科目	特になし