

科目名	アジャイル開発入門
担当講師	ラーニング・ツリー・インターナショナル（株）講師 藤井智弘
分類	選択
授業時間数（時間）	15.0
授業形態	遠隔
授業の概要	アジャイル型のソフトウェア開発プロジェクトにおける計画、見積り、追跡、コントロールについての知識と実務的なスキルを習得できます。アジャイルフレームワークの一つであるスクラムを使ったチームの自律的管理の基礎を学びます。また、コード開発のアプローチの違いを学びます。サンプルプロジェクトによる疑似体験を通して、理解を深めます。
学習目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アジャイル開発手法を使って短期間で高品質のソフトウェアシステムや製品を開発する</li> <li>・アジャイルの価値と原則を適用して不確実性とリスクを緩和する</li> <li>・ビジネスの具体的な運用ニーズを満たすためにスクラムフレームワークを適用する</li> </ul>
内容	<p>【1日目】アジャイルプロジェクトマネジメントの紹介</p> <p>【1日目】プロジェクトの実際：長期計画とビジョン</p> <p>【2日目】プロジェクトの実際：短期サイクルの計画</p> <p>【2日目】プロジェクトの実際：開発の実際と自律的管理</p> <p>【2日目】プロジェクトの実際：改善へのアプローチ</p> <p>講義、演習、質疑応答の割合は40%：40%：20%。</p>
受講の前提条件	特になし
事前学習	事前アンケート（所要時間10分程度）
事後学習	特になし
参考文献・オンライン科目	スクラムガイド