

科目名	アジャイル開発入門 ～スクラムを利用したアジャイルプロジェクトマネジメント(ケーススタディ演習付) ～
担当講師	ラーニング・ツリー・インターナショナル(株) 講師
分類	必修
授業時間数(時間)	15.0
授業形態	遠隔
授業の概要	アジャイル型のソフトウェア開発プロジェクトにおける計画、見積り、追跡、コントロールについての知識と実務的なスキルを習得できます。アジャイルフレームワークの一つであるスクラムの基礎を学びます。
特色とメリット	スクラムガイドで定義されているスクラムの成果物、タイムボックス、ルールを学習します。さらに、アジャイルプロジェクトマネジメントで成功するための確立された技法も習得できます。
学習目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ アジャイル開発手法を使って短期間で高品質のソフトウェアシステムや製品を開発する</li> <li>・ アジャイルの価値と原則を適用して不確実性とリスクを緩和する</li> <li>・ ビジネスの具体的な運用ニーズを満たすためにスクラムフレームワークを適用する</li> </ul>
内容	<p><b>【1日目】</b> アジャイルプロジェクトマネジメントの紹介 不確実性とリスクに対応するためのスクラムの基本</p> <p><b>【2日目】</b> アジャイルプロジェクトの計画 開発チームの自己管理能力の育成 変更管理</p>
受講の前提条件	特になし
事前学習	事前アンケート(所要時間10分程度)
事後学習	特になし
参考文献・オンライン科目	スクラムガイド(日本語版) <a href="https://scrumguide-ja.kdmsnr.com/">https://scrumguide-ja.kdmsnr.com/</a>